



PROVA DE RANKING COMPETITION 2024

1- OBJETIVO:

Regulamentar a prova de tiro aos atletas participantes da competição.

A prova é válida para cumprimento da PORTARIA Nº 166 - COLOG/C Ex, DE 22 DE DEZEMBRO DE 2023 Art. 95 a 99 junto ao Exército Brasileiro, com base no art. 35 do Decreto nº 11.615/2023 para fins de Comprovação de Habitualidade.

Art. 95. Os atiradores desportivos serão classificados nos seguintes níveis, mediante comprovação, no mínimo, por calibre registrado (art. 35 do Decreto nº 11.615/2023): I – nível 1: oito treinamentos ou competições em clube de tiro, em eventos distintos, a cada doze meses; II – nível 2: doze treinamentos em clube de tiro e quatro competições, das quais duas de âmbito estadual, distrital, regional ou nacional, a cada doze meses; e III – nível 3: vinte treinamentos em clube de tiro e seis competições, das quais duas de âmbito nacional ou internacional, no período de doze meses. Parágrafo único. A progressão de nível dependerá da permanência do atirador desportivo pelo prazo de doze meses em cada nível.

Art. 96. As informações para comprovação em treinamentos e competições de tiro devem ser fornecidas pelas respectivas entidades de tiro, por meio do Anexo E. MINUTA FINAL Página 26 de 50 §1º As informações devem ter como base os registros de participação em treinamentos e competições promovidos pela entidade. §2º No caso de participação em competições internacionais, a comprovação deve ser expedida por entidade nacional de administração do desporto, conforme definido na Lei nº 9.615/1998.

Art. 97. Os novos atiradores desportivos registrados no SisFPC após a publicação destas normas serão classificados no nível 1, durante o período de doze meses, a contar da concessão do CR (parágrafo único do art. 35 do Decreto nº 11.615/2023).

Parágrafo único. Serão classificados também no nível 1, os atiradores desportivos registrados junto ao SIGMA até a data de entrada em vigor destas normas, que não comprovarem oito treinamentos ou competições em clube de tiro, em eventos distintos, durante o período de doze meses.

Art. 98. A comprovação das participações em treinamento e/ou competições para fins de classificação do nível de atirador desportivo dar-se-á por calibre registrado. Parágrafo único. Será considerado, para fins de classificação, o menor nível comprovado.

Art. 99. O atirador desportivo que não comprovar o mínimo de oito treinamentos ou competições em entidade de tiro, em eventos distintos, a cada doze meses, a contar da entrada em vigor destas normas não terá o CR revalidado, ressalvados casos justificados, mediante análise do SisFPC.

2- LOCAL:

O Torneio acontecerá nas duas unidades do Clube de tiro Competition:

Unidade I – Santana - Rua Dr. Olavo Egidio, 629 – Santana - São Paulo-SP – CEP: 02037-001– às sexta-feira e sábados de acordo com o cronograma no item 3.

Unidade II - ANHEMBI – Rua Anita Malfatti,522 –Casa Verde – São Paulo-SP, 02510-000 aos Sábado e Domingos de acordo com o cronograma no item 3.

3- ETAPAS DO TORNEIO:

O Torneio será dividido em **7 Etapas** conforme agenda abaixo:

- ✓ **1ª ETAPA:** 07 A 09 DE JUNHO DE 2024
- ✓ **2ª ETAPA:** 05 A 07 DE JULHO DE 2024
- ✓ **3ª ETAPA:** 02 A 04 DE AGOSTO DE 2024
- ✓ **4ª ETAPA:** 13 A 15 DE SETEMBRO DE 2024
- ✓ **5ª ETAPA:** 04 A 06 DE OUTUBRO DE 2024
- ✓ **6ª ETAPA:** 01 A 03 DE NOVEMBRO DE 2024
- ✓ **7ª ETAPA:** 06 A 08 DE DEZEMBRO DE 2024

4- HORÁRIO DA PROVA E LIMITE PARA INSCRIÇÃO/REINSCRIÇÃO:

Nas datas agendadas, as provas ocorrerão na programação de horário de acordo com a disponibilidade de cada unidade:



<u>Dia da prova</u>	<u>Início</u>	<u>Término</u>	<u>Limite para inscrições</u>	<u>Onde posso fazer</u>
Sexta-feira	09:00h	19:00h	18:30h	Unidade I
Sábado	09:00h	16:00h	15:30h	Ambas unidades
Domingo	09:00h	13:00h	12:30h	Unidade II

5- CATEGORIAS/DIVISÕES:

As provas serão compostas simultaneamente por 05 (cinco) categorias distintas, sendo a opção de participação definida pelo atirador no ato da inscrição.


- + PISTOLA:** Será considerado para a classificação a somatória da pontuação.
Será permitido o uso de quaisquer pistolas semiautomáticas.
Calibres: 7,65, .380 ACP, .40 S&W, .45 ACP e 9mm
Peso do Gatilho: Livre
Mira: Somente mira aberta
- + REVÓLVER:** Será considerado para a classificação a somatória da pontuação.
Não há restrição quanto a capacidade do tambor.
Calibres: .32 SPL, .38 SPL, .357 MAG, .44 MAG e 454 Casull
Peso do Gatilho: Livre
Mira: Somente mira aberta
- + ARMAS LONGAS:** Será considerado para a classificação a somatória da pontuação.
Será permitido o uso de carabinas e fuzis.
Calibres: .22 LR, .38 SPL, .357 MAG, .44 MAG, .40 S&W, 9mm, 5.56X45 e 7.62x51.
Peso do Gatilho: Livre
Mira: Somente mira aberta
- + ARMAS CURTAS 22:** Será considerado para a classificação a somatória da pontuação
Será permitido o uso de quaisquer pistolas semiautomáticas ou revólveres.



Calibre: .22 somente

Peso do Gatilho: Livre

Mira: Somente mira aberta

 **RODEIO:** Será considerado para a classificação a somatória da pontuação de acordo com o tempo realizado.

O Atleta realizará esta categoria com 4 calibre diferentes na seguinte sequência:

- 02 Disparos de Arma curta .22
- 02 Disparos de Revólver
- 02 Disparos de Pistola
- 01 Disparo de Calibre 12

Armas Rodeio:

Curta .22: Será permitido o uso de quaisquer pistolas semiautomáticas ou revólveres.

Revólver: Serão permitidos os revólveres de Calibres: .32 SPL, .38 SPL, .357 MAG, .44 MAG e 454 Casull.

Pistola: Serão permitidas as pistolas de Calibres: 7,65, .380 ACP, .40 S&W, .45 ACP e 9mm.

Espingarda: Serão permitidos o uso de espingardas em ação de repetição ou semi-automáticas nos Calibres: 12, 16, 20, 28, 36.

Peso do Gatilho: Livre

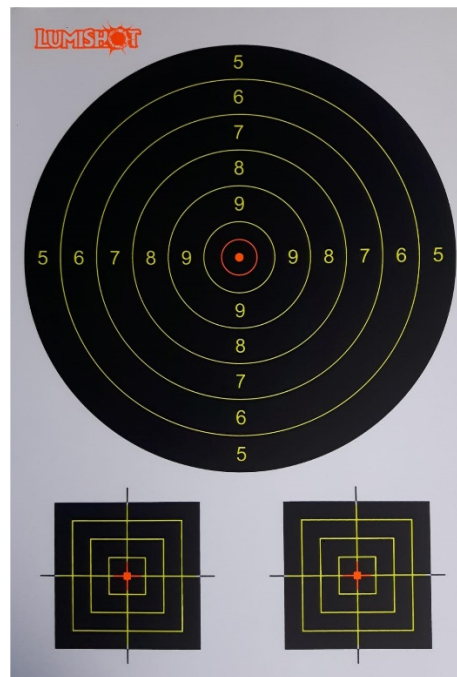
Mira: Somente mira aberta

Alvo: Exceto Espingarda Específico (prato)

6- ALVOS:

Composto por um único centro de alvo. Modelo abaixo:





(imagem ilustrativa)

Observação: Modalidade Rodeio, terá o acréscimo do uso de prato Olímpico

7- DESENVOLVIMENTO ARMAS CURTAS:

- a) Distância: 10 metros
- b) Alvo: Composto por 01 centro
- c) Quantidade de disparos: 10
- d) Posição: Em pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com uma ou duas mãos, sem nenhum tipo de apoio externo

8- DESENVOLVIMENTO ARMAS LONGAS:

- a) Distância: 20 metros
- b) Alvo: Composto por 01 centro
- c) Quantidade de disparos: 10
- d) Posição: Em pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com uma ou duas mãos, sem nenhum tipo de apoio externo

Importante: As modalidades de armas longas, e rodeio serão aplicadas somente na unidade II (Anhembi)



9- INSCRIÇÃO E VALORES:

O atirador poderá participar quantas vezes desejar de cada Etapa, entretanto, será considerado apenas o melhor resultado. Para cada Categoria/Divisão será cobrado a respectiva taxa de inscrição.

Valor da Inscrição da ETAPA por Categoria:

- ON LINE: **R\$50,00** (até um dia antes de início da Etapa no site do Torneio);
- LOCAL: **R\$60,00**

Valor da Reinscrição da ETAPA:

- ON LINE: **R\$40,00** (até um dia antes de início da Etapa no site do Torneio);
- LOCAL: **R\$50,00**

As inscrições antecipadas podem ser realizadas através do site ou através do WhatsApp do Clube.



www.clubedetiropetition.com.br



WhatsApp (11)2338-0482.

Munições e taxas de utilização de armas do clube não estão inclusas no valor de inscrição/reinscrição.

Documentação necessária para a Inscrição: CR (Certificado de Registro), Documento pessoal com foto, CRAF (certificado de registro de arma de fogo) e GT (Guia de trânsito) das armas que o atleta irá utilizar na prova.

10- PERCURSO DA PROVA:



Após concluir a inscrição da prova na recepção do Clube de tiro, o atleta deverá assinar a lista de presença e se apresentar ao fiscal de prova na área de espera do estande (lado de fora da linha de tiro), onde entregará a ficha de inscrição/alvo e aguardará chamada pelo árbitro da prova.

a) ARMAS CURTAS:

Após o árbitro recepcionar todos os atletas, serão apresentadas as instruções e em seguida será dado início à sequência de disparos. Serão 10 disparos em uma única bateria de 10 disparos posicionado a 10 metros do atleta. O tempo máximo será de **90 Segundos** (o tempo será controlado, e poderá ser alterado caso haja necessidade, de acordo com a avaliação do árbitro). Após a liberação de pista com o comando de “PISTA FRIA” pelo árbitro, será permitido aos atletas a conferência “VISUAL” de seus respectivos alvos, acrescida de assinatura no alvo pelos competidores após a conferência.

No caso de impactos a mais realizados nos centros dos alvos, serão desconsiderados os excedentes, limitando a contagem pelos 10 disparos de menor pontuação.

Será considerado para pontuação somente os furos realizados pelo projétil, sendo descartado todo e qualquer rasgo no alvo como fonte de pontuação.

b) ARMAS LONGAS:

Idem item “A”, exceto a distância do alvo = 20 metros

c) MODALIDADE RODEIO:

Após o árbitro recepcionar o atleta participante (modalidade exclusiva para realização de uma bateria por atleta), este será conduzido ao espaço exclusivo (04 pedanas distintas), onde terá uma breve abordagem e explicação sobre o percurso e expondo as armas e munições que serão utilizadas

- Pedana 01 (Início) - Arma curta no Calibre .22LR: 02 Disparos
- Pedana 02 – Revólver: 02 Disparos
- Pedana 03 – Pistola: 02 Disparos
- Pedana 04 (Término) – Espingarda: 01 Disparo



Tempo: Até **60 segundos**.

Dois Alvos simultâneos:

- a) Alvo único padrão da prova (Lumishot), posicionado a frente da Pedana 02 (Revólver) para os disparos de armas curtas .22, revólver e pistola. **Distância: 15 metros.**
- b) Alvo prato olímpico, exclusivo para o disparo da calibre 12 localizado a frente da pedana 04. **Distância 15 metros.**

Importante: Para o início da prova o árbitro soará o apito uma única vez e ao término soará outro apito. Caso o tempo de 60 segundos seja atingido e o atleta ainda não concluiu o percurso, este deverá colocar a arma sobre a bancada e encerrar a bateria. Até o início da contagem de tempo as armas, não estarão municadas, ou seja, estarão desmunicadas, sobrepostas na bancada e à vista para conferência do árbitro.

O tempo realizado será anotado no respectivo alvo como forma de pontuação e classificação do atleta.

Munições proibidas: Cartuchos de chumbo múltiplos.

11- PONTUAÇÃO:

- Alvo Lumishot: Serão considerados a somatória exclusivamente dos acertos no círculo do alvo, contabilizando cada círculo respectivamente do maior círculo de **5 pontos** e sucessivamente até o centro de alvo (menor círculo) **10 pontos** a cada disparo assertivo, com exceção do **centro de alvo ("x")** na cor laranja (centro do círculo) que vale **11 pontos** a cada disparo assertivo.

O acerto na linha do círculo contabilizará a pontuação maior do alvo.

- Prato Olímpico (Exclusivo para a modalidade Rodeio - Espingarda): **20 Pontos.**



- **Tempo:** Será pontuado EXCLUSIVAMENTE na modalidade RODEIO, onde a cada 5 segundos a menos do tempo estimado (60 segundos), soma-se 10 pontos ao atleta.

Exemplo 01: O atleta realizou a bateria em 52 segundos, soma-se 10 pontos na sua pontuação total.

Exemplo 02: O Atleta realizou a bateria em 49 segundos. Soma-se 20 pontos na sua pontuação total.

Para efeito de lançamento e apuração dos resultados em possíveis reinscrições da mesma categoria, será considerado um único lançamento do melhor resultado obtido do atleta.

12- REGRAS DE SEGURANÇA:

- O atleta deverá respeitar as normas internas do Clube de Tiro, devendo este apresentar sua arma somente na área de segurança do Estande (dentro do estande).

Toda e qualquer conduta de não cumprimento das regras de segurança, apontada pelos organizadores da prova e os respectivos atletas participantes, antes, durante e posterior à realização da prova, poderá acarretar em desclassificação imediata do competidor, não havendo qualquer devolução de valores já pagos na inscrição.

- Uso obrigatório de óculos e abafador.

13- CONDUTA DURANTE A COMPETIÇÃO:

a) **Segurança** - Serão exigidas todas as normas referentes à segurança em competição de tiro, sendo o acesso ao local de prova permitido somente após autorização do árbitro de prova.

b) **Auxílio** - Não é permitido nenhum tipo de auxílio ao atleta no posto de tiro. Caso este necessite de assistência, deverá solicitar ao árbitro de prova autorização para dirigir-se a alguém fora do posto de tiro. No caso em que o afastamento da linha de tiro deva ocorrer com a arma, o atirador deverá fazê-lo com a mesma descarregada.



- c) **Disciplina** - A segurança dos competidores, do pessoal da área de atuação e dos espectadores exige atenção contínua de todos ao manuseio seguro com armas de fogo e cautela ao se movimentar pela área. A autodisciplina é necessária por parte de todos. Nos casos em que falta essa autodisciplina, é dever do pessoal da área impor disciplina e dever dos concorrentes auxiliarem nessa aplicação. Sob nenhuma circunstância o disparo deve começar ou continuar em uma linha de tiro onde exista uma condição insegura.
- d) **Armas carregadas** - As armas não serão carregadas, exceto conforme indicado pelos Árbitros do torneio. "Carregado" indica uma arma de fogo com um cartucho no cilindro ou na câmara ou com um carregador inserido na armação.
- e) **Cessar disparo** - É o comando dado no final do prazo para cada série, ou estágio, ou em qualquer outro momento em que todo disparo deve cessar. O disparo deve cessar imediatamente. Mesmo que um competidor esteja prestes a disparar, o competidor não deve disparar, deve retirar o carregador, abrir o ferrolho ou o tambor da arma. O não cumprimento imediato desse comando é uma das piores infrações da disciplina. O "cessar disparo" pode ser sinalizado verbalmente, por um breve toque agudo de um apito. Quando o comando para cessar o disparo é dado no final de uma série ou estágio, o comando é "CESSAR FOGO, DESCARREGAR E MOSTRAR VAZIA ". Neste comando, todos os Árbitros devem verificar seus competidores para garantir que cada um deles obedeça ao comando antes de sinalizar que a linha de tiro está limpa. Quando todos os Árbitros informarem que a linha está limpa e segura, são dados os comandos necessários para sair da linha ou pontuar.
- f) **Direção do cano da arma** - Durante o carregamento, o descarregamento e durante ações corretivas em caso de mau funcionamento, o cano da arma deve ser direcionado para o para balas.
- g) **Procedimento de mau funcionamento da arma** - No caso de uma arma não poder ser descarregada devido a um mecanismo quebrado ou com falha, o competidor notificará um Árbitro do torneio que tomará as medidas que achar melhor e mais seguras. Em nenhum caso o competidor deixará a área de tiro com uma arma carregada em sua posse.
- h) **Manuseio de armas** - Durante uma partida, os competidores que não dispararem abster-se-ão de manusear suas pistolas, exceto nas áreas



designadas. Ao final da série ou do estágio a arma deve ser totalmente descarregada, removendo todas as munições.

- i) **Condição de arma segura** - Um competidor deve iniciar cada sequência de tiro com sua arma em uma condição segura. Procedimentos e comandos da linha de tiro - Quando o competidor se posicionar na linha de tiro, o Árbitro dará o comando “Carregar e ficar pronto”, no qual o competidor carrega sua arma de fogo e prepara seu equipamento para a série. Quando estiver pronto para iniciar o disparo da série, o árbitro comandará "Pronto". Sob indicação afirmativa do competidor, geralmente sinalizada colocando as mãos na posição requerida, o Árbitro diz "À espera "; então o Árbitro processa o comando "Fogo" por meio de audiovisual ou outros meios, conforme exigido. Após a conclusão do disparo, o Árbitro ordena "Cesar Fogo – Descarregar, Mostrar arma limpa (vazia)".
- j) **Procedimento de falha do equipamento da competição** - A qualquer momento, se o equipamento da competição falhar, não dando ao competidor uma oportunidade justa de obter sua pontuação devida, então o competidor terá a oportunidade de refazer a série na qual o equipamento falhou.
- k) **Falha no equipamento ou na administração da competição** - No caso de falha no equipamento ou na administração da competição, o competidor pode optar por recuperar a série, mas não deve ser permitido que ele verifique sua pontuação antes de tomar sua decisão. Os Árbitros da competição são responsáveis por executar este procedimento.
- l) **Comandos impróprios na linha de tiro** - Se os comandos e / ou ações do Árbitro da Linha de Tiro forem feitos incorretamente ou se houver um mal-entendido para que o competidor não esteja pronto para disparar quando o comando ou sinal de disparo for dado ou quando os alvos tiverem alguma falha, o competidor pode optar por não disparar e imediatamente após a série reportar a questão ao Árbitro da Linha de Tiro. (a) Se a reivindicação for considerada justificada, o competidor poderá disparar a série; (b) Se a reivindicação for considerada não justificada, o competidor não poderá disparar a série e receberá o comando “Não terminou” como sua pontuação; (c) Se o competidor disparou o primeiro tiro da série, um protesto dessa natureza não será aceito como justificado.



- m) O árbitro da prova poderá ajudar a armar e carregar a arma em casos de para-atleta, juvenil e atletas que tenham dificuldade (motora) para fazer estas operações. E vedado a presença de outras pessoas para auxiliar o atleta.
- n) Todos os expedientes ou equipamentos que possam vir a facilitar o atleta durante a prova, e que não foram mencionados em nossos regulamentos, ou ainda, contrariem o espírito destas regras, são proibidos, a critério do juiz de prova.
- o) A qualquer momento da prova o juiz de prova poderá examinar o equipamento do atleta e impugnar os resultados, caso o julgue em desacordo com as normas estabelecidas.

14- PUNIÇÃO E DESCLASSIFICAÇÃO:

- O descumprimento de qualquer regra de segurança, como por exemplo Manusear, ou municiar, ou carregar a arma **FORA** da área de segurança do estande (linha de tiro), apontar a arma para outro atleta ou qualquer pessoa, o atleta será **DESCLASSIFICADO** da prova sem direito a devolução de valores da inscrição da prova.
- A Não assinatura da ficha de presença da prova, será considerado como atleta desclassificado de prova.

15- DESEMPATE:

Primeiro critério: Acertos de “X” serão utilizados para fins de classificação e desempate.

Segundo critério: Quantidade de inscrições. Aquele que possuir menor quantidade de inscrições na respectiva categoria, será o vencedor.

Terceiro critério: Ordem de inscrição. A inscrição que foi realizada primeiro será a vencedora.

16- APURAÇÃO DOS RESULTADOS DAS ETAPAS E DO TORNEIO:

a) Etapa:

Somadas as pontuações, o Competidor que alcançar 110 pontos e 10 “Xis” ou o que mais se aproximar de tal pontuação será considerado o vencedor da



respectiva CATEGORIA. Cada Etapa do Torneio será premiada com medalhas específicas da 1ª à 3ª colocação de cada categoria.

Nos casos em que houver reinscrição, será considerado o melhor resultado realizado na respectiva categoria da Etapa.

b) Torneio:

Estará elegível à premiação final do Torneio o atleta que participar no mínimo de **5 (cinco) Etapas do Torneio**, da respectiva categoria.

O Atleta poderá concorrer em até 05 categorias distintas.

Resumidamente: Será considerado o campeão do Torneio nas respectivas categoria, o atleta que participar no mínimo 05 vezes da mesma categoria e obtiver a melhor somatória de pontuação.

Importante: O Atleta contabilizará a pontuação para o Torneio dentro da respectiva Categoria em que estiver competindo (Somatória).

Para a apuração dos melhores resultados do Torneio, que será realizada após a última Etapa (**08 Dezembro 2024**), serão consideradas a somatória de pontos da(s) respectiva(s) categoria(s) realizada(s) para os **5 melhores resultados** obtidos durante o torneio.

Bônus por participação (Peso) para o Torneio:

- 1- O Atleta que participar de 6 Etapas das 07: receberá um acréscimo em sua classificação (pontuação total dos 5 melhores resultados) de **1,0%**.
- 2- O Atleta que participar de todas as Etapas (Total de 7): receberá um acréscimo em sua classificação (pontuação total dos 5 melhores resultados) de **2,0%**.

17- PARTICIPAÇÃO DE STAFFS DA PROVA NO EVENTO

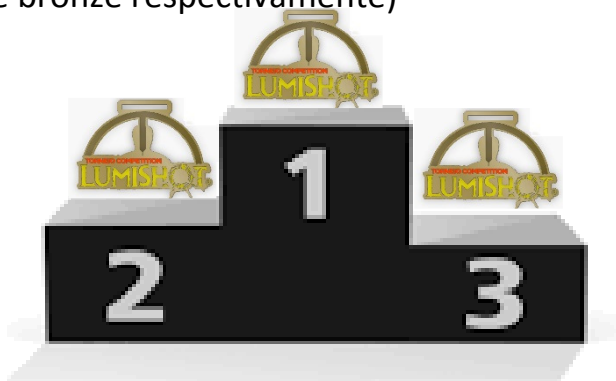
Será permitido, desde que este realize a inscrição através do site ou no local, este deverá realizar a prova com outro(s) atleta(s) participante(s) na bateria, sendo considerado a respectiva pontuação na classificação da categoria.

18- PREMIAÇÃO DAS ETAPAS E DO TORNEIO



a) Premiação da Etapa:

Será premiado de acordo com as respectivas categorias com MEDALHAS padronizada do Torneio as colocações do 1º ao 3º colocado (ouro, prata e bronze respectivamente)



Importante: O atleta ganhador terá o prazo para retirar a respectiva medalha até **30 dias** após a data da Etapa vencedora exclusivamente na unidade I.

b) Premiação do Torneio:

O Torneio Competition premiará as 3 Melhores pontuações acumuladas nas respectivas categorias com 01 troféu personalizado de 1º ao 3º colocado do Torneio.



Importante: O atleta ganhador terá o prazo para retirar o respectivo troféu até **30 dias** após a data final do Torneio exclusivamente na unidade I.

Para efeito de publicação no site, haverá divulgação dos resultados no site do clube www.clubedetirocompetition.com.br. Caso algum atleta não queira que o seu



nome seja divulgado em nossas publicações, favor encaminhar um e-mail para clubedetirocompetition@gmail.com com o título: “**Não autorizo divulgar o meu nome no Torneio**”, informar o nome completo no texto do e-mail e avisar o fiscal de prova sobre o envio do e-mail.

IMPORTANTE: As premiações poderão ser alteradas caso haja alteração na legislação vigente ou por força maior.

19- **SORTEIOS POR ETAPAS**

Serão sorteados diversos brindes fornecidos pelo organizador do evento e por seus apoiadores. Estes serão realizados ao final de cada Etapa a todos os participantes da respectiva etapa.

Cada inscrição/reinscrição realizada, dará direito a um cupom para participação do sorteio.

- **SORTEIO 01 - ACADEMIA C4**

01 Sorteio de 01 Mensalidade de musculação gratuita na Academia C4 entre todos os participantes da Etapa.



Importante: Prazo para utilizar o Voucher até **30 dias** após a data do sorteio.



- **SORTEIO 02 – PRODUTO DE ALTA PERFORMANCE HIVE**

01 Sorteio de um produto exclusivo HIVE entre todos os participantes da Etapa.



Importante: Prazo para retirar o prêmio até **30 dias** após a data do sorteio exclusivamente na unidade I.

- **SORTEIO 03 – ABAFADOR ELETRÔNICO AVB**

01 Sorteio de um abafador eletrônico AVB entre todos os participantes a Etapa.



Importante: Prazo para retirar o prêmio até **30 dias** após a data do sorteio exclusivamente na unidade I.

- **SORTEIO 04 – KIT DE ALVOS LUMISHOT**



01 Sorteio de um KIT DE ALVOS LUMISHOT entre a todos os participantes da Etapa.



Importante: Prazo para retirar o prêmio até **30 dias** após a data do sorteio exclusivamente na unidade I.

- **SORTEIO 05 - Almoço ou Jantar romântico na Piccini Cucina**

Sorteio exclusivo entre os 05 primeiros colocados das 05 categorias de cada Etapa do Torneio.

PICCINI
cucina



(Bebidas não inclusa. Necessário agendar horário)

Importante: Prazo para utilizar o Voucher até **30 dias** após a data do sorteio.



20- SORTEIOS DO TORNEIO:

Na última etapa do Torneio, ou seja, em 08/Dez/2023 (Domingo), será realizado o sorteio cumulativo de todas as Etapas para toda e qualquer inscrição/reinscrição realizada no período do Torneio de:

SORTEIO 01 - VÔO PANORÂMICO DE HELICÓPTERO

01 Sorteio de um voo panorâmico de helicóptero. Cada participação do atleta durante as Etapas, dará direito a uma chance para o sorteio.



Roteiro, duração e local aguardando definição.

Importante: Os respectivos ganhadores de qualquer um dos Sorteios deverão se atentar às regras de uso do Voucher oferecido como: datas disponíveis, horários, deslocamentos, alimentações e prazo para utilização do Voucher.

Importante: Prazo para utilizar o Voucher até **30 dias** após a data do sorteio.

SORTEIO 02 – ACADEMIA C4

Um Sorteio de 01 (um) Ano de musculação gratuita na Academia C4. Cada participação do atleta durante as Etapas, dará direito a uma chance para o sorteio.





Importante: Prazo para Efetivar o Voucher até **30 dias** após a data do sorteio.

